

Prot. 353215
DEL 6/4/2023

ALLIBRATORI

PROPOSTE PER INCONTRI DI ANIMAZIONE ALLA LETTURA RIVOLTE ALLE BIBLIOTECHE DEL COMUNE DI FIRENZE

Proposta 1

Un Milione di storie

Prendendo spunto dall'anniversario dei 700 anni dalla morte di Marco Polo, un progetto che s'ispira al celebre diario di viaggio "Il Milione" per raccontare di avventure in terre affascinanti, tra incontri straordinari e creature fantastiche.

il progetto si declina in due proposte dedicate ciascuna ad una diversa fascia d'età.

Descrizione incontri

Bestiario fantastico

Età: dai 3 ai 6 anni

Tema: animali fantastici

Un incontro che s'ispira ai racconti in cui la realtà e l'immaginazione si confondono; ai ricordi dei primi viaggiatori; alle varie rappresentazioni di una fauna fantastica; agli studi realizzati su animali sconosciuti.

I bambini avranno la possibilità di inventare nuove specie animali, ciascuna con un proprio nome, e raccontarle come una vera e propria scoperta scientifica!



Puntiamo sulla lettura!

ALLIBRATORI

Mappe e tappe

Età: dai 7 ai 10 anni

Tema: viaggi e mappe fantastiche

Come orientarsi su una mappa? E come riuscire a decifrare parole scolorite dal tempo, capire formule misteriose, individuare luoghi sconosciuti? Il modo più semplice è partire all'esplorazione: chissà che lungo il percorso non arrivino indizi per aiutarci a ricostruire tutto. Un viaggio spericolato e divertente tra storie e leggende, in cui scatenare la nostra inventiva e il nostro intuito per proseguire nel cammino.

I partecipanti saranno chiamati ad individuare alcune tappe misteriose, ricostruendo indizi e dando sfogo alla propria fantasia.

Proposta 2

In Biblioteca è sempre festa!

Età: dai 3 ai 10 anni (progettazione calibrata a seconda delle esigenze di ogni biblioteca)

Tema: narrazione e laboratori creativi ecologici

Un progetto che unisce divertenti laboratori pratici all'attenzione nei confronti dell'ambiente, stimolando una "curiosità ecosostenibile" e idee da mettere in atto con creatività e fantasia. Il progetto si articola in una serie di attività adatte a qualsiasi occasione e festività.



Puntiamo sulla lettura!

Allibratori A.p.s Onlus

Via Pisana 489, 50143 Firenze

P. Iva 05350440482 C.F.94103880483

info@associazioneallibratori.net www.associazioneallibratori.net

ALLIBRATORI

Descrizione incontri

Ecostorie in movimento

Materiali semplici, piccoli oggetti da montare con fantasia, stoffe colorate, si trasformano in inaspettati supporti e costumi per accompagnare storie vecchie e nuove, da raccontare insieme.

Un laboratorio creativo, narrativo e dinamico per conoscere e sfruttare le numerose potenzialità del riciclo, e usarle per mettere in scena le storie.

Frottage... a frotte!

La tecnica del *frottage* era conosciuta nell'antichità e fu riscoperta da Max Ernst in epoca moderna. Il laboratorio ci dà la possibilità di sperimentarla e vagliare tutte le sue possibilità, per ricreare ambientazioni fantastiche e surreali, paesaggi lunari, albe boreali all'insegna del surrealismo più sfrenato.

Decoupage

Forbici, colla e carte decorate per creare elaborati utili e fantasiosi, recuperando una tecnica dalle origini orientali. Un laboratorio per realizzare oggetti a cui riservare un uso magico e speciale: biglietti personali, maschere sorprendenti; ma anche scrigni segreti, scatole dei desideri e cornici per i sogni...

Carta e ri-carta

Ascoltiamo storie di trasformazione e cambiamento e divertiamoci a ridare nuova vita alla carta, in un laboratorio attraverso il quale, da un prodotto di scarto (la carta usata), si ottiene un prodotto nuovo da impiegare successivamente per la creazione di vari oggetti.

Mettiamoci in gioco!

Storie di giochi in giro per il mondo e un laboratorio che propone la realizzazione di giochi di diverse culture e della tradizione popolare, da utilizzare per divertirsi in gruppo o come doni da scambiarsi in qualsiasi



Puntiamo sulla lettura!

ALLIBRATORI

occasione, per esempio a Natale: l'orientale *Tangram*, gli africani *Labirinto* e *Gioco della lena*; il *Balero* messicano, fino al popolare *Frullino a bottone*. Giochi semplici in cui cimentarsi con abilità e ingegno.

Piantiamola con le storie!

Un incontro per bambine e bambini coraggiosi, pronti a diventare seminatori di gioia e colori. Storie allegre per salutare il risveglio della natura, accompagnate da un "esplosivo" laboratorio di giardinaggio.



Puntiamo sulla lettura!

Allibratori A.p.s Onlus
Via Pisana 489, 50143 Firenze
P. Iva 05350440482 C.F.94103880483
info@associazioneallibratori.net www.associazioneallibratori.net

ALLIBRATORI

Prot. N. 353215
DEL 6/11/2023

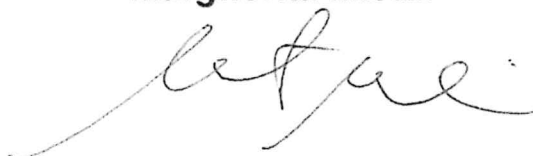
COSTI

Il costo comprende:

- ▶ Progettazione specifica degli incontri
- ▶ Realizzazione effettiva
- ▶ Spese acquisto e realizzazione di materiali necessari

Incontri di animazione alla lettura nelle biblioteche fiorentine	
Costo unitario per incontro	160 € + iva 22%
Costo per 25 incontri	4000 € +iva 22%

il Presidente
Margherita Micali



Allibratori - A.p.s. Onlus
Via Pisana, 489 - 50143 FIRENZE
P. IVA 05350440482 - C.F. 94103880483
www.associazioneallibratori.net
allibratori@yahoo.it



Puntiamo sulla lettura!

Allibratori A.p.s Onlus
Via Pisana 489, 50143 Firenze
P. Iva 05350440482 C.F.94103880483
info@associazioneallibratori.net www.associazioneallibratori.net

ALLIBRATORI

Proposta 3

Alla scoperta del fantasy

Età: dagli 11 ai 14 anni

Tema: narrazione sul genere fantasy e gioco di ruolo

Il percorso si prefigura come un viaggio nel mondo del fantasy, attraverso l'esplorazione di storie appartenenti al genere, ma anche di altre narrazioni: luoghi letterari per tutti i gusti, per un viaggio molto speciale. A cavallo del Fortunadrigo sorvoleremo le terre esplorate e inventate da Marco Polo alla ricerca della tana del misterioso Roc; pranzeremo, poi, alla famosa "Osteria del Gambero Rosso" per poi prendere il treno al binario 9 e 3/4 e arrivare dritti al castello di Hogwarts. Infine, atterreremo in una nuova terra fondata dagli stessi partecipanti che, in un avvincente gioco di ruolo, daranno vita a nuove trame fantasy. Gli incontri saranno declinati nella seguente modalità.

Primo incontro- I personaggi e le ambientazioni

Nel primo incontro, i ragazzi potranno costruire (singolarmente o a gruppi) il proprio personaggio- avatar, che sarà frutto -oltre che della loro personale inventiva- delle diverse caratteristiche e abilità (scelte o capitate casualmente) selezionate da personaggi di varie storie.

Secondo incontro- Gli oggetti magici, i poteri, le lingue fantastiche

Il secondo incontro sarà dedicato alla scoperta di vari luoghi, che i nostri esploratori sceglieranno anche in base alle caratteristiche dei loro personaggi, ideati nell'incontro precedente. Ogni giocatore sceglierà anche un equipaggiamento (oggetti magici, armi, abiti) e alcune parole magiche, che saranno determinanti nelle interazioni finali.

Terzo incontro – Il gioco

I nostri personaggi, dotati ormai di una personalità ben strutturata, hanno visitato luoghi e vissuto la loro avventura. Una mappa, costruita grazie alle invenzioni dei partecipanti, sarà lo scenario per intavolare un gioco di ruolo in cui i personaggi si incontreranno e scontreranno, creeranno alleanze e daranno vita ad un nuovo mondo fantastico.



Puntiamo sulla lettura!

Allibratori A.p.s Onlus

Via Pisana 489, 50143 Firenze

P. Iva 05350440482 C.F.94103880483

info@associazioneallibratori.net www.associazioneallibratori.net